

Option pour le Cockpit Virtuel

Project Airbus A32x* FD-FMC Version 1.55

S'il vous plait, lisez le manuel utilisateur pour les copyrights

Nouveau modèle 3D du VC

Le Project Airbus A32x FD-FMC est basé sur le Cockpit virtuel du A321 de FSX, mais avec quelques améliorations.

- Quasiment toutes les "zones" souris sont cliquables et la plupart des boutons sont opérationnels
- Les textures de l'Overhead ont été corrigées pour le roctateur de X-Bleed

Mais depuis la version 1.55, FD-FMC est fourni avec un nouveau modèle 3D du VC, amélioré par Björn Kesten. Ce nouveau modèle corrige la mauvaise position des ND/PFD pour le copilote (ils étaient inversés dans le VC d'origine).

Björn a ajouté un nouvel effet de pluie et bientôt les essuie-glaces seront opérationnels.

Cet effet de pluie peut être désactivé en supprimant la section VCocpit03 du fichier Panel.cfg.

Ce VC est encore en cours d'amélioration et il présente un petit problème d'assombrissement des gauges, lors des vols de nuit.

Il est active par défaut, mais si vous souhaitez revenir au VC d'origine, vous avez juste à éditer le fichier "model.cfg", situé dans le dossier « MODEL » et a recopier le texte suivant la version de VC que vous souhaitez active :

Si vous souhaitez le VC classique, utilisez le texte suivant :

[models]

```
//interior=Airbus_A320_Int_Mod
interior=Airbus_A321_interior
```

Si vous voulez utiliser le VC de Björn Kesten :

[models]

```
interior=Airbus_A320_Int_Mod
//interior=Airbus_A321_interior
```

VC Textures

Le pack contient un dossier "Bonus", qui contient une sauvegarde des textures HD du VC réalisées par CokiBH. Par défaut, la texture nuit "orange" est appliquée.

Si vous voulez avoir les textures nuit "blanches", copier the 4 fichiers texture qui sont dans le dossier "Bonus\VC Textures\White\" dans le dossier "Texture" de l'avion qui contient les textures du VC. Répondez oui à la question pour remplacer les fichiers existants.

Pour revenir en arrière, il suffit de prendre les quatres fichiers du dossier "orange" et de les recopier dans le dossier "Texture" de l'avion.

Allez sur le site <http://freenavdbgroup.com> pour vérifier les mises à jour du VC ou des textures.